

Luiz Felipe Dutra de Toledo, Designer

Introdução

Meu nome é Luiz Felipe Dutra de Toledo, tenho 27 anos e trabalho há 7 como designer e programador de interfaces. Meu foco é projetar e realizar soluções inteligentes por meio do design e interação. Sou de Mogi das Cruzes, São Paulo. Em 2011 me graduei pela Universidade Bras Cubas com méritos de 1º da classe em Design Multimídia. Após me graduar comecei a trabalhar na Luego Produtora Digital como designer. Em 2012 me uni à equipe de marketing da TV Diário - Afiliada Globo. Dois anos depois iniciei meu trabalho no AppTicket como designer e desenvolvedor de interfaces. Hoje trabalho na Social Miner, uma startup que une inteligência artificial e comunicação humanizada.

Contato

E-mail: felipdutra@gmail.com

Telefone: +55 (11) 9 8700-5743

Site: felipedutra.net

Dribbble: dribbble.com/felipedutra

Formação

Produção Multimídia, Universidade Bras Cubas (2009–2011);

Design Gráfico & Motion Design, School of Art and Animation (2011–2012);

Inglês avançado, Callan Planet (intensivo 2009–2011).

Habilidades

Planejamento, conceituação e desenvolvimento de produtos digitais com time de engenheiros e designers.

UX/UI Design com foco em sites, dashboards, aplicativos, interação, usabilidade, branding, tipografia e ilustrações.

Desenvolvimento de front-end com foco em HTML (HTML5 e web-standarts), CSS avançado (BEM, OOCSS, SMACSS, Flexbox, Media Queries e Animation), Task Runners (Gulp).

*Sketch App, Framer, Principle, Photoshop, Illustrator e InDesign.

Experiência

Social Miner (jan/2017 até o momento)

Designer de produto, sou responsável pelo planejamento e criação do novo produto e suas features. Trabalho alinhando todo design de novas features com o time de engenheiros e também por toda a UX dos produtos, verificando sempre se a experiência entregue cumpre as expectativas do planejado e da empresa como um todo.

AppTicket (mar/2014 – dez/2016)

Designer e desenvolvedor, fui responsável pela criação e desenvolvimento de front-end de todas as áreas do produto como landing pages, aplicativos, hotspots, painéis de controle, ferramentas digitais e campanhas de marketing.

TV Diário - Globo (mar/2012 – mar/2014)

Designer, cuidava de toda produção de material gráfico e promocional dos departamentos de marketing e comercial.

Luego Produtora (mar/2011 – mar/2012)

Designer, meu trabalho era desenvolver aplicativos para Facebook e banners animados para grandes empresas como Coca-Cola, VIVO, OI, CCAA e Sul America.

Projetos

Social Miner Engage (Social Miner, 2017-2018)

Landing Page (AppTicket, 2016)

<https://goo.gl/VF6ipt>

Framework (AppTicket, 2015–2016)

<https://goo.gl/5VGE6r>

Central de Dúvidas (AppTicket, 2016)

<https://goo.gl/LbYvbf>

App de Eventos (AppTicket, 2015-2016)

<https://goo.gl/VubNfA>

App de Check-in de Eventos (AppTicket, 2016)

<https://goo.gl/yALRXd>

Criar Eventos (AppTicket, 2016)

<https://goo.gl/rRbhNy>